

2015年6月8日

モーションポートレート株式会社

モーションポートレート SDK、
Web 標準技術「HTML5/WebGL」に対応

～ マルチデバイス・マルチプラットフォームによる利便性の高い開発環境を提供 ～

1枚の写真から自動的に三次元の顔モデルを生成し、メイクアップやメガネ試着、ヘアスタイル試着等の様々な「顔シミュレーション」技術を提供する、モーションポートレート株式会社（本社：東京都品川区 代表取締役社長 藤田純一）は、開発環境「モーションポートレート SDK」の Web 標準技術「HTML5/WebGL」対応を発表します。

「モーションポートレート SDK」とは、モーションポートレート技術を利用したアプリケーションを作成する為の開発ツールです。「モーションポートレート SDK」の HTML5/WebGL 対応により、作成した Web アプリケーションは、スマートフォン、タブレットなどの Web ブラウザーを搭載したさまざまなデバイスおよび OS（注）で共用できます。これにより、これまでプラットフォーム毎に必要なアプリケーション開発を一つに集約することが可能です。また開発後の保守についても、AppStore/GooglePlay を経由する必要がないため、迅速かつフレキシブルに対応できます。

また、既存の EC サイトや、キャンペーンサイトから、お客様が、アプリを経由することなくシームレスに利用できることで、サイトの集客率の向上にもつながります。

当社は、今後も、利用されるお客様、技術を利用頂く開発パートナー様の利便性向上を第一に、最新環境への対応を積極的に進めて参ります。

（注）Windows、Android、iOS(8以降)など、WebGL 対応の ブラウザーが動作するプラットフォームで利用可能です

■ HTML5/WebGL 版デモページ

- ・メイクアップシミュレーター

<https://www.motionportrait.com/solutions/vtoweb/cosme.html>

- ・メガネ試着シミュレーター

<https://www.motionportrait.com/solutions/vtoweb/glasses.html>

■会社情報 <モーションポートレート株式会社>

- ・代表取締役：藤田 純一
- ・URL：<https://www.motionportrait.com>
- ・ 概要：

1枚の写真から自動的に三次元の顔モデルを生成する、モーションポートレート技術
を応用した、メイクアップやメガネ試着、ヘアスタイル試着等の様々な「顔シミュ
レーション」をソリューション提供しています。タブレットを利用した店頭
接客アプリや、ECサイト上での試着シミュレーターとして、化粧品メーカー様や、
メガネ販売店様を中心に多くの実績を得ています。また、広告、キャンペーンでの
利用、ゲーム向けのミドルウェア提供等、アミューズメント、エンターテインメント
分野を中心に、幅広く技術提供を行っています。

※モーションポートレート／MotionPortrait は、モーションポートレート株式会社の
登録商標です。

※iOS, iPhone は米国および他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。

AppStore は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Android は Google Inc.の商標または登録商標です。

■本件に関する報道関係の方からのお問合せ先

モーションポートレート株式会社 広報担当：大橋

TEL：03-3440-7500 e-mail：pr@motionportrait.com
